



1. SGC ESSEN 2010



Spielmodus zur internen Clubliga

Grundsätzliche Regeln

Gezählt werden ausschließlich so genannte *Wertungsspiele*. **Ein Wertungsspiel muss vor dem ersten Abschlag angesagt werden** und es sollten mindestens zwei weitere Clubmitglieder anwesend sein, bzw. im *Flight* mitspielen. Es müssen nicht zwingend alle Spieler dieses Flights an diesem Tag ein Wertungsspiel absolvieren. Die Scorekarte eines Wertungsspiels muss mit Datum und vollständigen Namen versehen werden.

Die Abgabe der Wertungsspielergebnisse erfolgt ausschließlich elektronisch. Dazu muss die entsprechende Formulardatei vollständig ausgefüllt und an diese Adresse geschickt werden:

wertungsspiele@sgcessen.de

(Die Formulardatei kann auf der Webseite www.sgcessen.de heruntergeladen werden)

Die Saison startet am 1. Februar eines jeden Jahres und endet jeweils am 31. Dez. des Jahres.

Es dürfen maximal sechs Wertungsspiele pro Monat gespielt werden. Um an der Clubliga teilzunehmen, d.h. um in die endgültigen Wertungen aufgenommen zu werden, müssen über die gesamte Saison in mindestens 6 (sechs) unterschiedlichen Monaten Wertungsspiele absolviert werden. Clubmitglieder, die nicht in mindestens sechs Monaten Wertungsspiele absolviert haben, werden zwar notiert, kommen aber nicht in die abschließenden Wertungen der Clubliga. Demzufolge müssen insgesamt mindestens 6 und können maximal 66 Wertungsspiele im Laufe einer gesamten Saison gespielt werden.

Die konkreten Spielregeln (Wo ist der Ball im Aus? Wann muss der Ball versetzt werden? Darf mit *tee* gespielt werden?) finden sich im Dokument „Spielregeln“.

1. Wertung: Schlagzahl

Anzahl Spiele	Streichung
bis 10	0
11-16	1
17-22	2
23-27	3
28-32	4
33-37	5
38-41	6
42-45	7
46-49	8
50-52	9
53-55	10
56-58	11
59-60	12
61-62	13
63-64	14
65	15
66	16

Die erste Wertung der Clubliga bezieht sich auf die durchschnittliche Bruttoschlagzahl (Gesamtschlagzahl) eines Spielers. Es wird der arithmetische Mittelwert (durchschnittliche Schlagzahl) aller gültigen Wertungsspiele einer Saison berechnet. Die daraus resultierende Schlagzahl ist das Punktemaß für die Ligatabelle.

Der Spieler mit der niedrigsten Schlagzahl gewinnt diese Wertung und darf sich in der darauf folgenden Saison Clubligameister nennen.

Zusatzregel:

Je nach Anzahl gespielter Wertungsspiele werden die schlechtesten Ergebnisse aus der Wertung genommen



1. SGC ESSEN 2010



2. Wertung: bester Newcomer

Bei der zweiten Wertung der Clubliga wird die relative Verbesserung zum Vorjahr als Grundlage herangezogen. Hierbei wird die durchschnittliche Schlagzahl des Vorjahres mit der durchschnittlichen Schlagzahl der aktuellen Spielzeit verglichen. Hat ein Spieler noch keinen Wert aus dem Vorjahr, so wird ein Wert von 108 zu Grunde gelegt.

Diese Wertung gewinnt der Spieler, der im Vergleich zum Vorjahreswert die größte Verbesserung erzielt hat. Er darf sich in der darauf folgenden Saison „bester Newcomer“ nennen.

Der Spielmodus zur internen Clubliga in Stichworten

Grundsätzliches

- die Saison beginnt mit Anfang Februar und endet Ende Dezember (der Januar gilt als Winterpause)
- maximal 6 Wertungsspiele pro Monat
- bei einem Wertungsspiel sollen mindestens zwei andere Clubmitglieder anwesend sein
- ein Wertungsspiel muss vor dem ersten Abschlag angesagt werden
- die Scorekarte eines Wertungsspiels muss mit Datum und Namen versehen werden
- die Scores müssen als mit der entsprechenden Formularedatei an wertungsspiele@sgcessen.de geschickt werden
- für die Aufnahme in die Wertung der Clubliga müssen in mindestens 6 (sechs) unterschiedlichen Monaten Wertungsspiele absolviert werden
- Clubmitglieder, die nicht in mindestens sechs Monaten Wertungsspiele absolviert haben, werden notiert, kommen aber nicht in die Wertung der Clubliga

Wertung Schlagzahl

- die schlechtesten X Ergebnisse werden gestrichen (siehe Tabelle)
- der Durchschnittswert aller Wertungsspiele einer Saison abzüglich der schlechtesten X Ergebnisse gilt als Punktemaß für die Clubliga
- der Spieler mit der niedrigsten Schlagzahl gewinnt diese Wertung

Wertung bester Newcomer

- Vergleich des aktuellen Durchschnittswert mit dem Durchschnittswert des Vorjahres
- ein neuer Spieler beginnt mit einem Wert von 108 als Vorjahreswert
- der Spieler mit der höchsten Verbesserung im Vergleich zum Vorjahreswert gewinnt diese Wertung